[1. Título 1 ¡Error! Marcador no definido.](#_Toc173432991)

[1.1. Título 2 ¡Error! Marcador no definido.](#_Toc173432992)

[Título 3 **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc173432993)

[2. Recursos 1](#_Toc173432994)

[2.1. Lista 15](#_Toc173432995)

[2.2. Código 15](#_Toc173432996)

[2.3. Tablas 16](#_Toc173432997)

[2.4. Sugerencia 16](#_Toc173432998)

[2.5. Advertencia 16](#_Toc173432999)

# CONCEPTOS GENERALES

## Conocimientos previos

No es necesario tener conocimientos previos para desarrollar en HTML.

## HTML5

HTML (Hypertext Markup Language) es el componente más básico de la Web, utilizado para estructurar y definir el significado del contenido de una página web. Consiste en elementos y etiquetas que organizan el formato y la disposición de texto, imágenes, enlaces, formularios y otros elementos multimedia. Además de HTML, otras tecnologías como CSS se utilizan para describir la apariencia o presentación de la página, y JavaScript para añadir funcionalidad y comportamiento. Los navegadores interpretan el código HTML para presentar visualmente el contenido en la interfaz de usuario, lo que permite la creación de sitios web interactivos y accesibles en la World Wide Web.

## Front-End

Se refiere a la parte visible y accesible de un sitio web o aplicación. Es la capa que los usuarios interactúan directamente, compuesta principalmente de HTML5 para estructura, CSS para el diseño y JavaScript para la interactividad. Los desarrolladores front-end se centran en mejorar la experiencia del usuario y asegurarse de que el contenido se presente de manera atractiva y funcional en los navegadores y dispositivos.

## Documentación de HTML

Acceder [aquí](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML) para consultar la documentación de HTML.

# HERRAMIENTAS

## Google Chrome

Google Chrome es un navegador web ampliamente utilizado que ofrece una robusta suite de herramientas de desarrollo web. Su panel “Developer Tools” proporciona funciones para inspeccionar y modificar elementos HTML y CSS, depurar JavaScript, medir el rendimiento del sitio y simular dispositivos móviles. Los desarrolladores web lo utilizan para optimizar y depurar sus proyectos, lo que facilita la creación de sitios web rápidos y bien diseñados.

Acceder [aquí](https://www.google.com/chrome/browser-tools/) para descargar Google Chrome.

### Funciones

#### Ver código fuente de la página

Para ver el código fuente de una página web, hacer clic derecho en el cuerpo de la página, y hacer clic en `Ver código fuente de la página`.

#### Inspeccionar

Para acceder al apartado de inspeccionar hacer clic derecho en cuerpo de la página web y hacer clic izquierdo en `Inspect`.

Inspeccionar cuenta con diferentes funciones:

* Select:  
  Es el icono con forma de flecha ubicado al lado del botón `Toggle device toolbar` y de la pestaña `Elements`
* Elements:  
  La pestaña `Elements` permite inspeccionar los elementos del documento como tal, al seleccionar cada uno de los elementos, permite editar el elemento directamente o utilizar el panel de funciones para determinado elemento.

### Shortcuts Keys

Utilizadas para realizar determinadas acciones de manera rápida al utilizar Chrome.

#### Ver código fuente de la página

Para ver el código fuente de una página web, teclear `Ctrl + U`.

### Extensiones

Proporcionan herramientas útiles, en este caso, para el desarrollo web.

#### Web Developer

Agrega un botón de barra de herramientas con varias herramientas de desarrollador web.

Acceder aquí para descargar Web Developer.

Acceder [aquí](https://chromewebstore.google.com/detail/web-developer/bfbameneiokkgbdmiekhjnmfkcnldhhm?hl=es) para descargar Web Developer.

#### Wappalyzer

Es una extensión de navegador que descubre las tecnologías utilizadas en los sitios web. Detecta sistemas de gestión de contenido, tiendas web, servidores web, marcos de JavaScript, herramientas de análisis y muchos más.

Acceder [aquí](https://chromewebstore.google.com/detail/wappalyzer-technology-pro/gppongmhjkpfnbhagpmjfkannfbllamg?hl=es) para descargar Wappalyzer.

## Visual Studio Code

Icono

Descripción generada automáticamenteVisual Studio Code es un editor de código altamente popular, versátil y gratuito, diseñado especialmente para el desarrollo web. Con una amplia gama de extensiones y herramientas, permite a los desarrolladores crear, depurar y mantener aplicaciones web de manera eficiente. Su interfaz intuitiva y personalizable lo convierte en una opción ideal para programar en HTML5, CSS, JavaScript y otros lenguajes relacionados con el desarrollo web.

Acceder [aquí](ErrorLens%20potencia%20las%20características%20de%20diagnóstico%20del%20lenguaje%20al%20resaltar%20de%20manera%20más%20prominente%20los%20diagnósticos,%20iluminando%20toda%20la%20línea%20donde%20se%20genera%20un%20diagnóstico%20por%20el%20lenguaje%20e%20imprimiendo%20también%20el%20mensaje%20en%20línea.%20Ayuda%20a%20proporcionar%20advertencias%20sobre%20signos%20de%20puntuación%20faltantes) para descargar Visual Studio Code.

### Extensiones

Proporcionan herramientas útiles, en este caso, para desarrollo en HTML. Para instalar las extensiones, acceder al apartado de extensiones de Visual Studio Code y buscar el nombre de la extensión.

#### Auto Rename Tag

Renombra automáticamente las etiquetas HTML/XML emparejadas. Evita que se tenga que ir a cambiar la etiqueta de auto-cierre, lo que hace practico el desarrollo de documentos HTML/XML.

#### Material Icon Theme

Iconos Material Desing para Visual Studio Code. Establece iconos especiales para cada extensión de archivo y para las carpetas nombradas de manera especial. Además, Puedes cambiar el diseño de los íconos de las carpetas utilizando la paleta de comandos.

#### Open in browser

Permite abrir archivos de nuestro folder corriente en nuestro navegador web. Nos proporciona una manera practica de abrir nuestros documentos HTML directamente en nuestro navegador predeterminado sin necesidad de abrir el explorador de archivos y buscar el documento HTML para abrirlo.

#### Live Preview

Aloja un servidor local para que puedas previsualizar tus proyectos web. Esta extensión es más útil para proyectos donde un servidor aún no está creado (por ejemplo, no es adecuada para aplicaciones que utilizan React, Angular, etc.).

#### Error Lens

Potencia las características de diagnóstico del lenguaje al resaltar de manera más prominente los diagnósticos, iluminando toda la línea donde se genera un diagnóstico por el lenguaje e imprimiendo también el mensaje en línea. Ayuda a proporcionar advertencias sobre signos de puntuación faltantes.

### Shortcuts Keys

Utilizadas para realizar determinadas acciones de manera rápida al utilizar Visual Studio Code.

#### Formatear

Para formatear el documento o código teclear `Alt + Shift + F`

#### Comentar y descomentar

Para comentar o descomentar bloques de código, seleccionar el bloque de código y utilizar `ALT + SHIFT + A`

También al ubicarse en un lugar en específico utilizarlo para insertar el inicio de un comentario.

#### Sugerencias

Para abrir un cuadro de sugerencias, teclear `Ctrl + Space`.

### Emmet Shortcuts

Son comandos que generan determinados bloques de código de manera rápida como un acceso directo.

Para utilizarlos, es necesario teclear el emmet y posteriormente teclear `Enter`.

#### Estructura HTML5

Para generar una estructura HTML5, teclear `html:5`.

#### Texto aleatorio

Para generar texto aleatorio, teclear `lorem`.

#### Estructuras personalizadas

Para generar cualquier estructura de elementos / etiquetas, utilizar la siguiente sintaxis:

etiqueta1\*n>etiqueta2\*n … >etiquetan\*n

|  |  |
| --- | --- |
| Sintaxis de estructuras personalizadas |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| etiqueta1 | Elemento 1 |
| \* | Multiplicador |
| n | Número de repeticiones |
| > | Elementos hijos |
| etiqueta2 | Elemento 2 |

Por ejemplo, al utilizar `body\*1>p\*2` generará lo siguiente:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<body>

    <p></p>

    <p></p>

</body>

### Funciones

#### MDN references

Al posicionarse arriba de una etiqueta HTML, se despliega una ventana emergente que permite acceder a la referencia de esa etiqueta.

# RECURSOS

## Google Maps

Permite insertar mapas utilizando como medio Google Maps, es de uso libre y permite agregar ubicaciones exactas incrustadas en la página web.

Acceder [aquí](https://www.google.com/maps) para utilizar Google Maps.

Para incrustar mapas de Google Maps, seguir los siguientes pasos:

1. Acceder a Google Maps
2. Establecer una ubicación
3. Acceder en `Compartir` > `Incorporar un mapa`
4. Seleccionar el tamaño del mapa
5. Cliquear `COPIAR HTML`
6. Pegar en el archivo HTML

# PRIMEROS PASOS

Para comenzar a desarrollar en HTML5 sigua los siguientes pasos:

1. Crear una carpeta en una ruta de preferencia y nombrarlo como `my-first-project`.
2. Abrir o arrastrar la carpeta en Visual Studio Code.
3. En Visual Studio Code crear un nuevo archivo con nombre `index.html`
4. Abrir el archivo `index.html`
5. Empezar a desarrollar.

# COMENTARIOS

Son elementos utilizados para agregar notas o explicaciones dentro del código fuente que no se mostrarán en la visualización final del sitio web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

*<!-- Comentario en HTML -->*

|  |  |
| --- | --- |
|  | Los comentarios pueden ir en cualquier lugar del código. |
|  |  |

# ELEMENTOS / ETIQUETAS

Un elemento se compone en base a la siguiente estructura:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<elemento> Texto o Elementos </elemento>

Además puede contener atributos:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<elemento atributo="valor"> Texto o datos </elemento>

Los atributos tienen gran variedad de funcionalidades diferentes.

## Tipos de elementos

### Con apertura y cierre

Son representados según la estructura <elemnto> </elemnto>, rodean y delimitan el contenido específico que afectan dentro del documento HTML.

### Auto cerrados o vacíos

Son representados según la estructura <elemento />, simplifican la estructura del código al no requerir una etiqueta de cierre separada. Su uso es común para elementos que no contienen información adicional.

## Elementos de estructura HTML

HTML necesita seguir una estructura estándar para funcionar correctamente, es por ello por lo que el estándar siempre será el siguiente:

### <!DOCTYPE html>

Identifica que se trabajará con HTML5.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<!DOCTYPE html>

### <html> </html>

Dentro irá todo el contenido HTML.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

*<!-- Contenido HTML -->*

</html>

Utilizar el atributo `lang` <<Linkear>> para especificar el idioma de la página web.

### <head> </head>

Elemento en el cual irán metadatos o información no visible dentro de la página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

*<!-- Metadatos -->*

</head>

</html>

### <body> </body>

Elemento en el cual irá el contenido visible de la página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

*<!-- Metadatos -->*

</head>

<body>

*<!-- Contenido visible de la página web -->*

</body>

</html>

## Elementos para <head> </head>

Dentro del elemento <head> </head> irán metadatos, relaciones y otros elementos que proporcionan información importante para el funcionamiento adecuado del HTML.

### <meta />

Se utilizada para proporcionar metadatos a la página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <meta charset="UTF-8"/>

</head>

El ejemplo anterior aplica caracteres UTF-8 que son el estándar para la mayoría de los idiomas.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <meta name="description" content="descripción de la página web" />

</head>

En el ejemplo anterior se proporciona un metadato, para detallar información adicional como descripción.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

</head>

En el ejemplo anterior se proporciona un metadato, para aplicar hacer que la página web sea responsive.

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <meta /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| Charset | Permite definir los caracteres que reconocerá la página web. |
| name & content | Permite agregar diferentes funcionalidades al combinar ambos atributos. |

### <title> </title>

Se utiliza para indicar el nombre de la página web, este nombre se refleja en la pestaña del navegador.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <title>Nombre de la página web</title>

</head>

### <style> </style>

Permite incluir estilos CSS dentro de un documento HTML.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <style>

        h1 {

            color: red;

            font-size: 50px;

            text-shadow: 0px 0px 10px black;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <h1>Titulo de la página web</h1>

</body>

|  |  |
| --- | --- |
|  | De uso no recomendable |
|  |  |

### <link />

Permite establecer la relación entre el documento actual y un recurso externo, como una hoja de estilos, un icono, una fuente o un script.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/styles.css"/>

</head>

En el ejemplo anterior, se enlaza una hoja de estilos CSS para aplicar estilos al documento HTML.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="img/logo.png" />

</head>

En el ejemplo anterior, se enlaza un icono (favicon) el cual se mostrará en la pestaña de la página.

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <link /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| rel | Indica la relación entre el documento actual y el documento enlazado. |
| type | Establece el tipo de elemento. |
| href | Especifica la ruta, enlace o URL de referencia |

## Elementos semánticos para <body> </body>

Estos elementos indican la función o el propósito de cada sección del <body> </body>, lo que facilita su accesibilidad, navegación y estilización.

### <header> </header>

Contenido del encabezado: logo, menú de navegación, elementos <nav> </nav>, etc.

### <main> </main>

Contenido principal de la página web.

### <aside> </aside>

Contenido de una barra lateral.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Utilizar solo si es necesario. |
|  |  |

### <footer> </footer>

Contenido del pie de página: información de contacto, enlaces, etc.

### Estructura semántica

La estructura tradicional y por buenas prácticas sería de la siguiente manera:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<body>

    <header>

*<!-- Contenido del header -->*

    </header>

    <main>

*<!-- Contenido principal -->*

    </main>

    <aside>

*<!-- Contenido de barra lateral -->*

    </aside>

    <footer>

*<!-- Contenido de pie de página -->*

    </footer>

</body>

## Elementos de texto

Elementos que permiten la incorporación de texto.

### <h1> </h1>

Elemento de encabezado o título principal.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<h1>Titulo Principal</h1>

|  |  |
| --- | --- |
|  | Por buenas prácticas, utilizarlo solo una vez en todo el documento HTML, derivado del posicionamiento a nivel de SEO de la página, en donde h1 actúa como palabra clave. |
|  |  |

### <h2 - 6> </h2 - 6>

Elementos de encabezados, que van del <h2> </h2> al <h6> </h6>, se utilizan ilimitadamente y conforme a cada nivel disminuye el tamaño del encabezado.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<h2>Encabezado de nivel 2</h2>

<h3>Encabezado de nivel 3</h3>

### <p> </p>

Elemento de párrafo, utilizada para definir párrafos de texto.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

### <br />

Elemento de salto de línea, utilizada para realizar saltos de línea en cualquier lugar del contenido.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, <br /> sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

<br />

<p>

    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

### <hr/>

Elemento de salto de línea con separador, utilizada para realizar saltos de línea en cualquier lugar del contenido y adicionalmente agrega un separador.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, <hr /> sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

<hr />

<p>

    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit …

</p>

### <strong> </strong>

Elemento de texto en negrita, utilizada para aplicar negrita a una cadena de texto.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, <strong> sit amet consectetur … </strong>

</p>

### <em> </em> || <i> </i>

Elementos de texto en cursiva, utilizadas para aplicar cursiva a una cadena de texto.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum dolor, <em> sit amet consectetur … </em>

</p>

### <span> </span>

Elemento nulo, utilizada para centrar elementos o aplicar estilos en CSS.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Lorem ipsum, <span id="result" class="red"> sit amet consectetur … </span>

</p>

|  |  |
| --- | --- |
|  | Útil para aplicar estilos a partes específicas de un texto o contenido, sin cambiar la estructura del documento. |
|  |  |

### <blockquote> <blockquote>

Elemento utilizado para aplicar citas a cadenas de texto.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<blockquote>

    Aenean odio ipsum, bibendum a lorem quis, efficitur.

</blockquote>

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<blockquote cite="https://react.dev/">

    The library for web and native user interfaces

</blockquote>

En el anterior ejemplo con el atributo `cite` <<linkear>> permite agregar la fuente de donde se origina la cita.

## Elementos de recurso y enlace

### <img />

Elemento de incrustación de imágenes, se utiliza para incrustar imágenes en una página web, permite la visualización de gráficos o ilustraciones en línea con el contenido textual.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<img src="images\zebra.jpg" />

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <img /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| alt | Agrega un texto de identificación a la imagen. |
| title | Agrega un título a la imagen al pasar el cursor sobre ella. |
| width | Permite definir el ancho de la imagen |
| height | Permite definir el alto de la imagen |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Al utilizar solo un atributo, por ejemplo: `width`, el alto se ajustará de manera proporcional conforme al valor de `width`, y sucede igual al contrario.  Sin embargo, al utilizar ambos atributos, la imagen puede ser manipulada o deformada sin ninguna limitación. |
|  |  |

### <a> </a>

Elemento de enlace, crea enlaces o hipervínculos en una página web. Los enlaces permiten a los usuarios navegar de una página a otra, dentro del mismo sitio web o a sitios web externos.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<a href="index.html" title="Inicio">Inicio</a>

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <img /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| href | Especifica la ruta, enlace o URL de referencia. |
| title | Agrega un título a la imagen al pasar el cursor sobre ella. |
| target | Especifica la manera en la que se abrirá el enlace |
|  |  |

### <script> </script>

Se utiliza para incrustar o referenciar código JavaScript en una página web. Se incluye directamente en el HTML o se vincula un archivo externo. Permite agregar interactividad y funciones dinámicas a la página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<body>

*<!-- Contenido HTML -->*

    <script>

*//* Código JavaScript

    </script>

</body>

En el anterior ejemplo, se proporciona la posibilidad de incrustar código JavaScript directamente en el documento HTML.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<body>

*<!-- Contenido HTML -->*

    <script src="script.js" />

</body>

Utilizar el atributo `src` <<Linkear>> para vincular un archivo externo de JavaScript.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Por buenas prácticas debe ir al final de <body> </body>. |
|  |  |

### <iframe> </iframe>

Elemento que permite incrustar contenido en el HTML. Un uso común de esta etiqueta es cuando se necesita incrustar un mapa de Google Maps en el HTML.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<body>

    <iframe

        src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d118955.08730001988!2d2.3168976363068605!3d48.79028192157163!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x47e66e1f06e2b70f%3A0x40b82c3688c9460!2zUGFyw61zLCBGcmFuY2lh!5e0!3m2!1ses!2sgt!4v1722661925672!5m2!1ses!2sgt"

        width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy"

        referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade">

    </iframe>

</body>

## Elementos de lista

Permiten agrupar elementos en formato de lista, facilita la presentación de contenido como ítems, pasos o elementos relacionados en una página web. Ideal para mostrar una información conjunta en formato de listado.

### <ol> </ol>

Elemento de lista ordenada, los ítems de la lista aparecerán enumerados.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<ol>

    <li>Item 1</li>

    <li>Item 2</li>

    <li>Item 3</li>

</ol>

### <ul> </ul>

Elemento de listas desordenadas, los ítems de la lista tendrán la misma viñeta.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<ul>

    <li>Item 1</li>

    <li>Item 2</li>

    <li>Item 3</li>

</ul>

Admite el atributo `type` <<Linkear>> que permite cambiar el estilo de la viñeta.

### <li> </li>

Elemento que representa el ítem de una lista.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<ol>

    <li>Item 1</li>

    <li>Item 2</li>

    <li>Item 3</li>

</ol>

### <dl> </dl>

Elemento de listas descriptivas, los ítems de la lista tendrán su propia descripción.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<dl>

    <dt>Item 1</dt>

    <dd>Descripción del item 1</dd>

    <dt>Item 2</dt>

    <dd>Descripción del item 2</dd>

</dl>

### <dt> </dt>

Elemento que representa el ítem de una lista descriptiva.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<dl>

    <dt>Item 1</dt>

    <dd>Descripción del item 1</dd>

    <dt>Item 2</dt>

    <dd>Descripción del item 2</dd>

</dl>

### <dd> </dd>

Elemento que representa la descripción del ítem de una lista descriptiva.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<dl>

    <dt>Item 1</dt>

    <dd>Descripción del item 1</dd>

    <dt>Item 2</dt>

    <dd>Descripción del item 2</dd>

</dl>

### Listas anidadas

HTML permite anidar listas, haciendo que los ítems tengan sub-ítems progresivamente.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<ul>

    <li>Categoría 1

        <ul>

            <li>Item 1</li>

            <li>Item 2

                <ul>

                    <li>Sub-Item 1</li>

                    <li>Sub-Item 2</li>

                    <li>Sub-Item 3</li>

                </ul>

            </li>

            <li>Item 3</li>

        </ul>

    </li>

    <li>Categoría 2</li>

</ul>

## Elementos de tabla

Anteriormente se utilizaban las tablas para maquetar páginas web, conforme fue avanzando CSS, esto quedo atrás y ahora es imprescindible utilizar CSS para maquetar páginas web. Sin embargo HTML lo incorporó de manera nativa.

### <table> </table>

Elemento de tabla que permite crear estructuras de tablas en una página web para organizar y mostrar datos en filas y columnas.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<table>

    <thead>

*<!-- Encabezado de la tabla -->*

    </thead>

    <tbody>

*<!-- Cuerpo de la tabla -->*

    </tbody>

    <tfoot>

*<!-- Píe de la tabla -->*

    </tfoot>

</table>

Admite el atributo `border` <<Linkear>> que permite establecer un borde a la tabla.

### <thead> </thead>

Se utiliza para agrupar las filas que contienen las celdas de encabezado de una tabla.

### <tbody> </tbody>

Se utiliza para agrupar las filas que contienen el contenido principal de una tabla.

### <tfoot> </tfoot>

Se utiliza para agrupar las filas que contienen las celdas de pie de una tabla.

### <tr> </tr>

Se utiliza para definir una fila en una tabla, por buenas prácticas, debe de utilizarse dentro de los elementos <thead> </thead>, <tbody> </tbody> o <tfoot> </tfoot>.

### <th> </th>

Se utiliza para marcar el encabezado o la definición de celdas de encabezado, las cuales tienen formato de negrita, por buenas prácticas se utiliza dentro del elemento <tr> </tr> que a su vez, esta dentro del elemento <thead> </thead>.

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <th> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| rowspan | Permite especificar cuantas filas debe abarcar la celda. |
| colspan | Permite especificar cuantas columnas debe abarcar la celda. |

### <td> </td>

Se utiliza para la definición de celdas, por buenas prácticas se utiliza dentro de los elementos <tr> </tr>.

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <td> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| rowspan | Permite especificar cuantas filas debe abarcar la celda. |
| colspan | Permite especificar cuantas columnas debe abarcar la celda. |

### Estructura de una tabla

La estructura tradicional y por buenas prácticas para las tablas sería de la siguiente manera:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<table border="1">

    <thead>

        <tr>

            <th>Nombre</th>

            <th>Edad</th>

            <th>País</th>

        </tr>

    </thead>

    <tbody>

        <tr>

            <td>Juan</td>

            <td>25</td>

            <td>Argentina</td>

        </tr>

        <tr>

            <td>Maria</td>

            <td>30</td>

            <td>España</td>

        </tr>

        <tr>

            <td>Carlos</td>

            <td>22</td>

            <td>México</td>

        </tr>

    </tbody>

    <tfoot>

        <tr>

            <td colspan="2">Total de personas</td>

            <td>3</td>

        </tr>

    </tfoot>

</table>

## Elementos de formulario

Se utiliza para enviar datos a un servidor, al introducir información, enviarla y así realizar procesos del lado del servidor.

### <form> </form>

Elemento de formulario, dentro irán todos los elementos de un formulario. Un formulario es una sección en la que los usuarios ingresan y envían datos, como texto, selecciones, casillas de verificación y botones.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

*<!-- Contenido del formulario -->*

</form>

### <input />

Elemento de campo de entrada, permite crear campos de entrada interactivos en una página web, donde los usuarios ingresan diferentes tipos de datos, como texto, números, fechas, contraseñas, casillas de verificación y más.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <label for="name">Nombre</label>

    <input type="text" name="name" />

</form>

En ejemplo anterior se utiliza `type=“text”` para expresar un campo de entrada.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input type="radio" name="gender" value="male" />

    <label for="name">Hombre</label> <br>

    <input type="radio" name="gender" value="woman" />

    <label for="name">Mujer</label> <br>

    <input type="radio" name="gender" value="other" />

    <label for="name">Otro</label> <br>

</form>

En el ejemplo anterior se utiliza el atributo `type=”radio”` en varios elementos para crear una lista de selección múltiple, los elementos están ligados por el atributo `name=”gender”`.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input type="submit" value="Enviar" />

</form>

En el ejemplo anterior se utiliza `type=”submit”` para crear un botón de envió.

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <input /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| type | Cambia el elemento. |
| name | Identifica el campo de entrada con un nombre. |
| placeholder | Texto de referencia para campos de entrada de texto. |
| value | Establece un valor por defecto. |

### <label> </label>

Elemento descriptivo para los campos de entrada.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <label for="name">Nombre</label>

    <input type="text" name="name" />

</form>

|  |  |
| --- | --- |
|  | Por buenas prácticas el atributo `for` debe tener el mismo valor que el atributo `name` del elemento <input /> al cual corresponde. |
|  |  |

Admite el atrito `for` <<linkear>> que permite asociar el elemento descriptivo <label> con el campo de entrada <input />.

### <textarea> <textarea/>

Elemento de área de texto, permite crear áreas de texto de múltiples filas en una página web. Estas áreas de texto son útiles para que los usuarios ingresen y editen texto largos.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <label for="description">Descripción</label>

    <textarea name="description"></textarea>

</form>

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos <textarea /> <<Linkear>> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Descripción |
| name | Identifica el elemento. |
| placeholder | Texto de referencia para campos de entrada de texto. |

### <select> </select>

Elemento de listas de selección, permite crear elementos de selección o menús desplegables o listas de selección, en una página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <select name="gender">

        <option value="male">Hombre</option>

        <option value="woman">Mujer</option>

        <option value="other">Otro</option>

    </select>

</form>

Admite el atributo `name` <<linkear>> que permite identificar el elemento.

### <option> </option>

Elemento de opción, permite definir una opción individual dentro de una lista de selección.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <select name="gender">

        <option value="male">Hombre</option>

        <option value="woman">Mujer</option>

        <option value="other">Otro</option>

    </select>

</form>

Admite el atributo `value` <<linkear>> que permite establecer un valor por defecto.

# ATRIBUTOS

Permiten personalizar y controlar mejor cómo se comportan o se ven los elementos en las páginas web.

## lang

Para indicar el idioma que se utilizara, es utilizado en el elemento <html>.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<html lang="es">

*<!-- Contenido HTML -->*

</html>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores lang |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| en | Inglés |
| es | Español |
| fr | Francés |
| de | Alemán |
| ja | Japonés |
| ru | Ruso |
| zh | Chino |
| ar | Árabe |
| it | Italiano |
| pt | Portugués |

## charset

Se utiliza en el elemento <meta /> para especificar la codificación de caracteres que tendrá el documento y asegurarse que los caracteres especiales y símbolos se muestren correctamente.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <meta charset="UTF-8"/>

</head>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores charset |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| UTF-8 | Unicode (UTF-8) permite visualizar de manera correcta los caracteres especiales. |
| ISO-8859-1 | ISO Latin 1 (Western European) |
| ISO-8859-2 | ISO Latin 2 (Central European) |
| Shift\_JIS | Shift-JIS (Japonés) |
| EUC-KR | EUC-KR (Coreano) |
| GB2312 | GB2312 (Chino Simplificado) |
| Big5 | Big5 (Chino Tradicional) |

## name y content

Se utiliza en el elemento <meta />, el atributo name se utiliza para identificar el propósito o el nombre del metadato que se está especificando, mientras que el atributo content se utiliza para proporcionar el valor asociado a ese metadato.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

</head>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores name & content |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Valor name | Valor content | Descripción |
| viewport | width=device-width, initial-scale=1.0 | Configura las propiedades de la vista del dispositivo para diseño responsivo. |
| description | Descripción de ejemplo | Proporciona una breve descripción del contenido de la página para los motores de búsqueda. |
| keywords | HTML5, metadata, web Development | Define palabras clave relevantes para los motores de búsqueda. |
| author | Nombre de autor | Especifica el nombre del autor del sitio o la página. |
| robots | index, follow | Indica a los robots de búsqueda si deben indexar y seguir los enlaces de la página. |
| generator | Nombre del generador del sitio | Identifica la herramienta o software que generó el sitio web. |
| og:title | Título de la página para redes sociales | Establece el título que se mostrará cuando se comparte la página en redes sociales. |

## src

Se utiliza para especificar un recurso incrustado en un documento HTML, como imágenes, scripts, audio, video, entre otros. Este atributo indica la o la ruta del archivo que contiene el recurso que se debe incrustar en la página web. La función exacta del atributo “src” varía según el elemento HTML en el que se utiliza.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<img src="images\zebra.jpg" />

|  |  |
| --- | --- |
| Valores src |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| image.jpg | Carga una imagen desde el mismo directorio del archivo HTML5. |
| /images/image.jpg | Carga una imagen desde un directorio específico. |
| ../otherRute/image.jpg | Carga una imagen desde un directorio en un nivel superior. |
| https://www.example.com/image.jpg | Carga una imagen desde una URL completa. |
| song.mp3 | Carga un archivo de audio desde el mismo directorio. |
| video.mp4 | Carga un archivo de video desde el mismo directorio. |
| https://www.youtube.com/embed/ID | Inserta un video de YouTube al utilizar su ID de video. |

## alt

Permite proporcionar un texto como descripción o información del elemento a la que se está haciendo referencia, útil para SEO y para identificar el elemento si este no llegara a cargar.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<img src="images\zebra.jpg" alt="zebraImage" />

Admite texto como valor.

## title

Permite proporcionar un texto que aparece como una descripción o información adicional cuando el usuario coloca el cursor sobre el elemento.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<img src="images\zebra.jpg" alt="zebraImage" title="Cebar" />

Este texto emergente es conocido como `tooltip` y admite texto como valor.

## width y height

Permite especificar el ancho en el caso de `width` y alto en el caso de `height` en píxeles del elemento que se muestra en la página web.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<img src="images\zebra.jpg" alt="Imagen de una cebra" title="Cebra" width="250px"/>

Admite valores numéricos seguidos de `px` que representa los pixeles.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Si solo se especifica el atributo `width` y no el atributo `height` y viceversa, el elemento se ajustará proporcionalmente en función del valor proporcionado en el atributo que si se especificó y mantiene la relación de aspecto original |
|  |  |

## border

Permite especificar el grosor del borde que rodea un elemento de tabla y sus celdas. Al proporcionar un valor numérico al atributo border, es posible definir la anchura del borde en píxeles.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<table border="1">

*<!-- Contenido de la tabla -->*

</table>

Admite valores numéricos que representan el grosor en pixeles del borde.

## rowspan

Se utiliza en las celdas de una tabla para especificar cuántas filas debe abarcar una celda en particular.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<table border="1">

    <tbody>

        <tr>

            <td>Juan</td>

            <td>25</td>

            <td rowspan="2">Argentina</td>

        </tr>

    </tbody>

</table>

Admite valores números, que representan la cantidad de filas que ocupara la celda (hacía abajo).

## colspan

Se utiliza en las celdas de una tabla para especificar cuántas columnas debe abarcar una celda en particular.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<table border="1">

    <thead>

        <tr>

            <td colspan="3">Información General</td>

        </tr>

    </thead>

</table>

Admite valores números, que representan la cantidad de columnas que ocupara la celda (hacía la derecha).

## type

Permite especificar el tipo de elemento. Este atributo es utilizado en variedad de elementos, lo que extiende la funcionalidad de estos.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input type="text" name="name" />

</form>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores type para elementos <input /> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| text | Campo de entrada de texto |
| password | Campo de contraseña enmascarada |
| email | Campo para ingresar direcciones de correo |
| number | Campo para ingresar números |
| checkbox | Casilla de verificación (opción de sí/no) |
| radio | Botón de opción (seleccionar una opción) |
| date | Campo para ingresar fechas |
| submit | Botón de envío para el formulario |
| button | Botón al que se puede hacer clic sin ningún valor por defecto |
| reset | Botón que restablece todos los valores del formulario a sus valores iniciales |

|  |  |
| --- | --- |
| Valores type para elementos <lu> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| disc | Viñeta de disco |
| square | Viñeta cuadrada |
| circle | Viñeta de circulo vacío |

## name

Permite identificar el campo de entrada cuando se envían los datos de un formulario al servidor. Cada campo de entrada debe tener un nombre único dentro del formulario para que los datos puedan ser identificados correctamente en la lógica.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input type="text" name="name" />

</form>

Admite texto como valor y será el nombre único del campo de entrada.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Como buena práctica el atributo `name` del elemento <input /> debe tener el mismo valor de `for` del elemento <label> para vincular ambos elementos |
|  | Como buena práctica el atributo `name` del elemento <input /> debe tener el mismo valor de `for` del elemento <label> para vincular ambos elementos |

## placeholder

Permite tener un texto de contexto en un elemento de campo de entrada, que al momento de escribir en el desaparezca.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input type="text" name="name" placeholder="Escriba su nombre">

</form>

Admite texto como valor y será el contexto del campo.

## value

Permite establecer el valor predeterminado de un campo de entrada.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <input value="null" type="text" name="name" placeholder="Escriba su nombre" />

</form>

Admite texto como valor predeterminado del elemento <input>

## for

Permite realizar la asociación entre el elemento <label> y el elemento <input />.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<form>

    <label for="name">Nombre</label>

    <input type="text" name="name" />

</form>

Admite texto como valor que representa el nombre de los elementos <input> u otros campos de entrada.

## rel

Permite especificar la relación entre el documento actual y el documento enlazado.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<head>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"/>

</head>

Admite texto como valor.

## href

Permite especificar la URL de destino o la dirección a la que el enlace debe dirigir al usuario cuando haga clic en él.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<a href="index.html" title="Inicio">Inicio</a>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores href |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| # | Se utiliza como enlace vacío. |
| https://www.example.com | Enlaza al sitio web "ejemplo.com". |
| mailto:mail@example.com | Abre el cliente de correo electrónico con la dirección especificada. |
| tel:+1234567890 | Inicia una llamada telefónica al número especificado. |
| #section | Enlaza a una sección específica dentro de la misma página web. |
| /rute/page.html | Enlaza a una página dentro de la misma página web. |
| ../otherRute/otrerPate.html | Enlaza a una página en un nivel superior dentro de la página web. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Por buenas prácticas, utilizar el valor `#` cuando no se tiene un enlace en concreto para enlazar |
|  |  |

## target

Permite controlar cómo se abrirá el enlace cuando los usuarios hagan clic en él.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<a href="https://react.dev/" title="React" target="\_blank">

    Acceda a la documentación de react

</a>

|  |  |
| --- | --- |
| Valores target |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| \_blank | Abre el enlace en una nueva ventana o pestaña del navegador |
| \_self | Abre el enlace en la misma ventana o pestaña del navegador (valor predeterminado) |
| \_parent | Abre el enlace en el marco o ventana principal que contiene el enlace |
| \_top | Abre el enlace en la ventana principal y cancela cualquier anidación de marcos |
| nameWindow | Abre el enlace en una ventana o marco específico con el nombre especificado |



## style

Permite aplicar estilo CSS a un elemento individualmente.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<h1 style="color: brown; font-size: 35px;">Titulo de prueba</h1>

Admite código CSS como valor.



## class

Permite asignar uno o más nombres de clase a un elemento, lo que facilita la selección y el estilo de ese elemento mediante CSS o JavaScript.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p class="error">Este es un párrafo con un mensaje de error</p>

Admite texto como valor y se pueden utilizar más valores separados por espacio.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p class="textStyle colorRed">

    Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur officiis.

</p>

Es útil para aplicar un estilo adicional a un elemento.



## id

Permite asignar un identificador único a un elemento, lo que facilita su selección y manipulación con CSS o JavaScript.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<div id="espceficStyle">Texto de prueba</div>

Admite texto como valor.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Por buenas prácticas, no es permitido repetir el mismo id en otros elementos |
|  |  |

## cite

Permite colocar la referencia de la fuente en un elemento <blockquote>.

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<blockquote cite="https://react.dev/">

    The library for web and native user interfaces

</blockquote>

Admite URL o hipervínculos como valor que haga referencia a la fuente de la cita.

# ENTIDADES DE CARACTERES

Son una forma de representar símbolos que no son parte del conjunto de caracteres estándar, como el signo de copyright `&copy;`

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<p>

    Todos los derechos reservados &copy;

    <a href="https://react.dev/">react.dev</a>

</p>

|  |  |
| --- | --- |
| Entidades de caracteres |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| &amp; | Signo de amper (&) |
| &eacute; | Letra con acento agudo (é) |
| &pi; | Letra griega pi (π) |
| &nbsp; | Espacio en blanco que no se puede romper |

Acceder [aquí](https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-entidades-caracter.html#:~:text=Una%20entidad%20de%20car%C3%A1cter%20es,por%20un%20punto%20y%20coma.) para consultar documentación sobre entidades de caracteres.

# ESTANDAR

Por buenas prácticas y por seguir un estándar, seguir las siguientes pautas:

## Carpetas

Respetar la jerarquía de las carpetas según el siguiente orden:

* main-project-folder
* img
* index.html

La carpeta `img` contendrá imágenes que se utilizaran en el proyecto.

## Nombre de los archivos

* El nombre de la carpeta del proyecto debe de definirse en minúsculas y con palabras separadas por `-` (guion).
* Los archivos deben ser nombrados estilo `camelCase` (Primera letra de la palabra en minúscula, siguientes palabras con primera letra en mayúscula)

## Estructura HTML

El HTML debe de tener la siguiente estructura:

|  |  |
| --- | --- |
| HTML |  |

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <link rel="icon" type="favicon/x-icon" href="img/favicon.png">

    <title>Example</title>

</head>

<body>

    <header>

*<!-- Contenido del encabezado -->*

    </header>

    <main>

*<!-- Contenido principal -->*

    </main>

    <aside>

*<!-- Contenido de la barra lateral -->*

    </aside>

    <footer>

*<!-- Contenido del footer -->*

    </footer>

</body>

</html>

## Enlaces vacíos

Utilizar enlaces vacíos con el valor `#` en los elementos de enlace <a> cuando no se tiene un enlace en concreto para enlazar.

# DESARROLLO

## Navegación HTML

Página web básica con tres archivos: index.html (página principal con información sobre Lorem Ipsum), contents.html (muestra una tabla de imágenes de animales), y contact.html (contiene un formulario de contacto). Todas las páginas comparten un encabezado común con un menú de navegación, permitiendo al usuario moverse entre las diferentes secciones del sitio. La estructura es simple y adecuada para principiantes en desarrollo web.

Acceder aquí para consultar el código fuente.

# Recursos

## Lista

|  |  |
| --- | --- |
| Lista |  |

|  |
| --- |
| Texto 1 |
| Texto 2 |
| Texto 3 |
| Texto 4 |
| Texto 5 |

## Código

|  |  |
| --- | --- |
| LENGUAJE |  |

<codigo>

## Tablas

|  |  |
| --- | --- |
| Tabla |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| en | Idioma Inglés |
| es | Idioma Español |
| fr | Idioma Francés |
| de | Idioma Alemán |
| ja | Idioma Japonés |
| ru | Idioma Ruso |
| zh | Idioma Chino |
| ar | Idioma Árabe |
| it | Idioma Italiano |
| pt | Idioma Portugués |

## Sugerencia

|  |  |
| --- | --- |
|  | Descripción de la sugerencia |
|  |  |

## Advertencia

|  |  |
| --- | --- |
| ⚠︎ | Descripción de la sugerencia |
|  |  |

# Pendientes

1. Corregir todos los <<Linkear>>
2. Revisar que todos los elementos cerrados, estén cerrados correctamente.